

# Principe d'un trou

iSkyPlay

## « Putt »

La finalité de chaque trou consiste en l'atterrissage du putt dans la corbeille.

Vous avez fini le trou lorsque le «disc» est pris dans les chaînes ou lorsqu'il repose au fond de la corbeille (et non au-dessus de celle-ci).

«Putt»

«Approche»

## «Approche»

En règle générale, plusieurs lancers sont nécessaires pour parvenir à l'arrivée représentée par la corbeille.

En fonction du type de lancer, le joueur peut parfois changer de «disc». Il faut juste respecter quelques consignes de sécurité et toujours rester derrière le lanceur.

«Drive»  
Coup de départ

## « Drive » - coup de départ

Chaque joueur, l'un après l'autre (4 par groupe maxi), lance son «disc» depuis une zone de lancement « Tee » vers une corbeille, en un ou plusieurs lancers successifs.

Vos pieds ne doivent pas dépasser la limite au sol (Tee = départ délimité par une barre métallique) avant que vous n'ayez lâché le disque. Ne lancez pas tant qu'il y a du monde devant vous.

Départ Tee